

PS G DESENE

START GARAGE LAMIERA ↑ \hat{P} S++ 20 S+

D+ CANCELLETTA (D++L DIV DM AI COVONI E $\hat{S}++L$ STRINGE)

30 (SM TERRA e D++) 30 D+ (40, \wedge e

D+!) S+! D+! (\wedge e DM e SM)
CASSETTA SPIGOLO

50 TD 50 S+! 30 DM

(20, \wedge e SM) 30 e S- CASSETTA (SM e

DM e S+) (DM D+ e TS)

(DM e S+L) 20 TD D+ ²

30 e CASE TS (S+D+e S+)

(D+2V, 30 e TD) (S+e D+ e

SM e DM e S+! e S+!L) DM2V

S-L (TS e DM) (S+! D+

e S+) (D+! STRINGE • SM) 30

(D+! e S+! e D+ e D- e DM)

(SM e D+) 50 (DV, 30 e TD)

40 (SV e S+ e D++) 30

(S+! e SM e DM e TS) (SM e DM)

50 (S+ e D+ e S+L) 20 (DM e

TRONCO

S++) (10 S+ e TD) S++

80 con ^{PIENI} (S++ e 60) (S+ e D+!)

ALL'ALBERO
BIANCO

50 (D+! e S+!) 70 S+!

40 (D+2v e S+!L) 50 TS

D+ 20 D+! 40 D+

40 (SM CON SALTO e DM) 50



(D+! STRINGE e SM) 80 S+!

40 (DM! SALTO e S- e D=

e SM e TD e S= e SM)

D+! LL S+ (D++ e S++)

(40, ~ e DM) 50 D+! 30
CORVONI

(SM S- e DM ROTTA) S+ 100
ROTTI

TD 50 (S+! e D+! 2v e S+!
CARTELLI PONTICELLO

e D+LL ROTTA) 40

△

(^ e S+! e 50 CON SALTI PIANO! e
FRANA

S+) (D+ BUCCO S+ e D+ e S+ e 40)

(SM e D+ e S+) D+! (SM e)
ALBERO

D+) 20 S+ S+LL 40

(^ e D- e SM_{ROTTA}) 40 (S+ e)

DM e S+L) 50 (D+! e SM_{STRINGE})

30 (S+! e D+! e S+!L e D+!

S+!) 30 (D+ e S+ e AL ^ ALLARGA X SM_{STRINGE})

40 D = 50 D - SALTO

20 DM SM_{STRINGE} 20 S+

30 (S+! e D+! STRINGE e S-)

(D- e SM_{ROTTA}) (TD e S+) 20

(DM e SM) (D+STRINGE DIV. TS)

20 (DM SM DIV TD) D+

DM (SM e D+! e 40) (S+ e D-

e SM e D+ e S[^]) D+!

D+ 30 (D+ e S+! e DM)

(S++ e 50 ALL'ALBERO D++! e S++)

40 (DM e S++ e S+) \hat{D}_+

50 S++ e D+! STRINGE 50

S+! 40 (SM e D+! DIV DM

e S+!L e D+! e 40) (D+ e TS
ATTACCATI)

40 TD 50 S+ 50

(D+ e DM^eCONSALTO, S+ e TS) D+

S+! 2v 20 (D+! e S+!)

D+ STRINGE 40 (DML e
ROTTI

SML STRINGE) 30 DML 20

(DM e SM e D- e S- e D+!L)

40 (D[^]+ e S+!L e D+!) 20

(^ e S+! e D+! e S+! e D+)

50 (D+! e TS) (S+ e S+!
ATTACCATI ~~AA~~

$(D+!e S+!, 30e TD) DV$

$(D+e 40) (D+ S+e DM e$

$S+L, \wedge e DM) (S+e DVe 60,$

$(D+!L e SM e D-) 30$

$(SML e DM)$
MUR0

FINE PS

21'55

2 55 +
42

337

2 97
31 87

PS H MANGHEN

START (10T) D+ D+ (SM 2V
ASFALTO

e D+ e S++) 30 D+! 20 e S-

DV 40 S+ e D++ 2V e D+ e S+!
AL PARACARRI

SM e DM) S+! D++ AI PARACARRI

(S++ D+ e SM e D++ 2V) PONTE

D+ 30 E ALLARGA X SM (D++ e S+
PONTE

e D++ e SV) 40, ~ e S+ D+

30 (D++ L e S+) 70 (SV e DM)

SV 50 \uparrow (D++ D+) S+!

(DP e SP) 30 (AL PONTE S+! e DM e SM)

D+! 20 (S++ e D++ 2V CON ^ e S++ 2V)

(D+L e S+!) 30 (S+! D+! e S+!)
AL \uparrow

(DML e SM e D+) 40 (S++ e D+)

20 DV 20 (D+ e S+ 2V e DM e !!)

S- e ^{FERMATI} S=) D+ 20 (SM e TI)
PONTE PONTE LEGNA



40 (D+ e S+) 60 (D+ e S+)

CARTELLI

30 COMINCIA TERRA con (S+! STRINGE e DM) 20

D- 30 (DM e SM e DM)

30, ^ e D+! e TS) DV SV

30 (S+! DIV SM e DM TONDA PONTE e S- USCITA)

(D+ e S+) 30 TD S+ 40

D++ 20 D+ 30 (D- e TS)

(DM e SM e 60) (TD e S++)

(DM SM! e SM) (DM e S-TONDA)

80 D+ 30 TS (D++20TD)

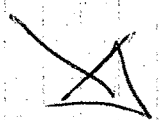
40 DV 30 (S+ DM e SM)

40 (AL ↑ D+ L STRINGE DIV D- e TONE S)

50 S+L (D+! e S+ e D+! e SM
e D+) 20 TD (S+! e D+ e S+)

30 D+ 40 DV 20 (D+! ↘

S+! e DV) 30 D++ 40




$(D_{++} \text{ e } D_{+} \text{ e } SV)$ 40 SM

DM $(S_{+} \text{ e } D_{+})$ DV 40

$(TS_{\text{AI PARACARRI}} \text{ e } D_{+}) (DV \text{ e } S_{+})$

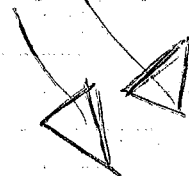
40 $(S_{+!} \text{ e } D_{+!} \text{ e } S_{+!})$ 40

$(D_{+} \text{ e } SM!)$ 30 $(D-L \text{ e } S-)$

40 SMLISSIMA
AL 

$D_{+!}$ 30

$(D_{+!} \text{ e } S_{-} \text{ e } DM)$ \wedge e S_{+}
CART ROV PASSO MANGHA

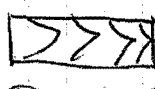


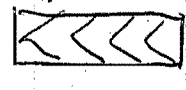
50 e !! TD
ESPOSTO!


30

(TONE S STRINGE DIV S = e DM)
AGQUA


20 DM 50 (DM e S-STRINGE!
ESPOSTA)

e DM e S- e TD) SM 30


(DM e TS) (D- e S- e TD
ESPOSTO


e S+) 70 D- (D+! e
AL 

(SML e S+! e DM e S+ e D+!

e S++) 70 

(SM D+ e SM e D+) (SM e DM)

(SM_{AL} L[↑] con ~ USCITA) 70 (S+! 2v e

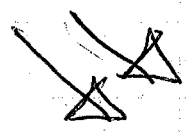
DM e SM e DM_{STRANGE} e S+ e

D+ e ^{LEGNO} TS) 40 (D+! SM)

40 TD MALGA 60 TS

D+ TD 100 (S+_{STRANGE} e

D++! e 40) (S+! e DV)
AL (40)



(D+! e SM e D+! STRINGE e

S+! e DPL) 150P DV^{e2}

D+! L_{2V} DIV TS) 40 (SV e
SBARRA

S++ 20 e TD) ~~TS~~ (S++ e DV)
SBARRA

40 D++ e 100 TS MISTOP e 70
PIETRE

(P, S++ 40 e S+! L DIV TD)

DV 40 (S+! e D+!) D+!
AL (40)

50 S++ e 80 (S++! e D+! e
AL ↑

SM e D+! L) (D+! e SM)
AL MURO

40 (SM e D+) (D+! e SM)
! VELOCISSIMO !

20 (D+! e TS e D+, SM e TD)
←<<<<

(D+! e S+! DM e TS)
←<<<<<

(TD e S+) S+! 40
AL (40) STACCION. ↑

(D++L STRINGE 20 DM e SM e DVeS)

(S++ e D++ e DP_{2v}) 50

S++! D++! e SV 20 (S++ e

D++!) 40 (D++! e D++! e

D+) (D+ e S+) (S+ e D+)

40 D+ 50 e DM STACION 40 SM SCIVOLAS

50 e DM ASFALTO

FINE P.S.

P.S. I SAN MARTINO

START PALO D-TONDA 30 (\hat{p} e DM_{STRINGE}

e SML_{STRINGE ALLO SPIGOLO}, TERRA e \hat{p}) D++

20 (DML_{ROTTA}, \wedge e S+) 30 (DM e SM)

20 (Dt e S+ con \wedge USCITA) 30 e S++

20 S+! 40 (S+! e Dt) 50

(Dt! DIV Dt) 20 (S+, S++ e Dt, 10

e SM DIV SVL) 20 (S+! e D-_{STRINGE AL MUCCHIO})

PONTE 20 Dt! 30 SM 20

(D+, 10 e DM, 10 e S- e DM DIV

TS ^{STRETTISSIMO}
_{SALITA}) (S+ e DV) (30 D+! SM e DM)

(D+! e TD e SM e DM, D+ e TS)

30 (S+L e TD e S+) 20

(S+! scivoloso, DM D+! e S+! e D+!)

SM 40 (S+! e 100) St 60

D+! (S+^ e DM L! e S=! ^{FERMATI}
STRETTO STRETTO)

40 (D- e S=!) 40 D-
STRETTO

30 S- 40 SM 20 D+!

(20 e D+! LL CON SALTI IN USCITA DIV D-
SCIVOLOSO AL BIVIO

e S++, ^ e D+ e SM e DM DIV TD

DV 30 e TS 60 (D++! e

ALLARGA x TD STRETTO IN DISCESA)

(S+! DIV S=L) 40 (S+ e D- e

SM) 50 D+! 30 D+! 30

(D+! e D- e SML)

eASA

40

(D+! 2V, 20 e TS!)

FINE P.S

P.S. A CANT DE GAL (ALTERNATIVA START)

START ROTONDA ¹⁰⁰ SM TONDA DIV. S - e ↘

DM 2 v, ^ e S - STRINGE) 70
PONTE

ecc.



SUPERBLOC